

Класс	Путь совершенства	Эпическая судьба
-------	-------------------	------------------

КД

Стой

Реак

Воля

$\frac{1}{2}$	Мод	Бонус	Прочие	Прочие	Бонус
уровня	харак	достиже	мод	мод	чита
10 +					
$\frac{1}{2}$	Мод	Бонус	Прочие	Прочие	
уровня	харак	класса	мод	мод	
10 +					
10 +					Бонус чита
10 +					

Сопrotивляемость	
Бонусы спасбросков	
Текущее состояние и эффекты	



$$\text{Инициатива} \boxed{} = \boxed{}^{\frac{1}{2} \text{ уровня}} + \boxed{}^{\text{Мод Лов}} + \boxed{}^{\text{Прочие мод}} \quad \text{Скорость} \boxed{} = \boxed{}^{\text{Базовый}} - \boxed{}^{\text{Штраф доспе́ха}} + \boxed{}^{\text{Прочие мод}} + \boxed{}^{\text{Прочие мод}}$$

Стандарт. атака / Талант	<input checked="" type="checkbox"/> Неорг	<input type="checkbox"/> На сцену	<input type="checkbox"/> День	Атака	Защита	Урон
<input type="checkbox"/> Стандарт атака	<input type="text"/>			<input type="text"/>	пр <input type="text"/>	<input type="text"/>
Стандарт. атака / Талант	<input checked="" type="checkbox"/> Неорг	<input type="checkbox"/> На сцену	<input type="checkbox"/> День	Атака	Защита	Урон
<input type="checkbox"/> Стандарт атака	<input type="text"/>			<input type="text"/>	пр <input type="text"/>	<input type="text"/>
Стандарт. атака / Талант	<input checked="" type="checkbox"/> Неорг	<input type="checkbox"/> На сцену	<input type="checkbox"/> День	Атака	Защита	Урон
<input type="checkbox"/> Стандарт атака	<input type="text"/>			<input type="text"/>	пр <input type="text"/>	<input type="text"/>
Стандарт. атака / Талант	<input checked="" type="checkbox"/> Неорг	<input type="checkbox"/> На сцену	<input type="checkbox"/> День	Атака	Защита	Урон
<input type="checkbox"/> Стандарт атака	<input type="text"/>			<input type="text"/>	пр <input type="text"/>	<input type="text"/>
Стандарт. атака / Талант	<input checked="" type="checkbox"/> Неорг	<input type="checkbox"/> На сцену	<input type="checkbox"/> День	Атака	Защита	Урон
<input type="checkbox"/> Стандарт атака	<input type="text"/>			<input type="text"/>	пр <input type="text"/>	<input type="text"/>

Единицы действия Вехи

Заметки боя и талантов

[illegible]

Оружие и инструменты

[illegible]

ХИТЫ

Текущие хиты

1/2 ХИТОВ

Раненый

Временные хиты

Исцеление = $\frac{1}{4}$ ХИТОВ + Прочие МОД + Прочие МОД

Исцелений/день класс Тел Бонус

□ Второе дыхание

Исцелений потрачено

Зрение

Пассивная Прониц-ть		Пассивная Внимат-ть	
------------------------	--	------------------------	--

Навыки

	Мод навыка	=	1/2 уровня	Мод харак	Тренир	Расовый мод	Прочие мод	Штраф доспеха
Акробатика (Лов)		=		+		+		-
Атлетика (Сил)		=		+		+		-
Внимательность (Мдр)		=		+		+		
Воровство (Лов)		=		+		+		-
Выносливость (Тел)		=		+		+		-
Запугивание (Хар)		=		+		+		
Знание Улиц (Хар)		=		+		+		
История (Инт)		=		+		+		
Магия (Инт)		=		+		+		
Обман (Хар)		=		+		+		
Переговоры (Хар)		=		+		+		
Подземелья (Мдр)		=		+		+		
Природа (Мдр)		=		+		+		
Проницательность (Мдр)		=		+		+		
Религия (Инт)		=		+		+		
Скрытность (Лов)		=		+		+		-
Целительство (Мдр)		=		+		+		

Божество

Черты

[illegible]

Особенности

[illegible]

МОНЕТЫ

Платиновые	
Золотые	
Серебряные	
Медные	

Астральные бриллианты

Ресидуум

100 монет = 1 кг 10 мм = 1 см, 10 см = 1 м, 100 м = 1 км, 100 км = 1 аб

ЯЗЫКИ

Снаряжение

Одетое снаряжение

		Бонус доспеха	Штраф скорости	Штраф проверок	Вес
Доспех	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Заметки					
Голова	<input type="text"/>				
Заметки					
Шея	<input type="text"/>				
Заметки					
Руки	<input type="text"/>				
Заметки					
Кисти	<input type="text"/>				
Заметки					
Кольцо левое	<input type="text"/>				
Заметки					
Кольцо правое	<input type="text"/>				
Заметки					
Пояс	<input type="text"/>				
Заметки					
Ноги	<input type="text"/>				
Заметки					

Несомое снаряжение

[illegible]

Очки опыта

Текущий опыт	Следующий уровень